

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ pt. „Wodzi-MY po Wodzisławiu”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej pt. „Wodzi-MY po Wodzisławiu” jest Wodzisławski Uniwersytet Trzeciego Wieku wspierany przez Wodzisławskie Centrum Kultury. Projekt „Gra Miejska „Wodzi-MY po Wodzisławiu” realizowany jest w ramach konkursu „Inicjatywy lokalne z WCK”, finansowanego ze środków Wodzisławskiego Centrum Kultury.
2. Przez organizację Gry rozumie się wytyczenie i przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie dzielnicy Stare Miasto oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Miejska pt. „Wodzi-MY po Wodzisławiu” odbędzie się w poniedziałek, 11 listopada 2019 roku w Wodzisławiu Śląskim w godzinach 12:30 - 15:30 (po oficjalnych obchodach Dnia Niepodległości)
2. Celem projektu jest zachęcenie mieszkańców Wodzisławia Śląskiego do poznawania, odkrywania swojego miasta i jego tajemnic. Chcemy wspierać mieszkańców w poszukiwaniu Wodzisławia Śląskiego nowoczesnego, rosnącego i piękniejącego na naszych oczach oraz odnajdywaniu śladów tego niewidocznego, ukrytego, przystońskiego falami kolejnych zmian i funkcjonującego już tylko na poziomie języka (np. łaźnie, koncentraty itp.).
3. Cel ten chcemy osiągnąć poprzez przygotowanie 1,5- 2 godzinnej trasy spacerowej po wybranych punktach miasta i poprzez wzbogacenie tej trasy w elementy gry terenowej.
4. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi trasy spacerowej oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Każde wykonane zadanie kończy się rozwiązaniem hasła.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.
6. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z rowerów, samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych.
7. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
8. Gra toczy się w ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie bierze odpowiedzialności za bezpieczeństwo uczestników gry.
9. Odpowiedzialność za niepełnoletnich uczestników gry ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
10. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom Organizator ma prawo do wykluczenia go w dowolnym momencie z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
11. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

13. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie oraz rejestracja Zespołu liczącego od 3 do 5 osób.
2. Zgłoszenia dokonać można osobiście w biurze Wodzisławskiego Uniwersytetu Trzeciego Wieku ul. 26 Marca 66 w Wodzisławiu Śląskim lub telefonicznie pod nr 605 737 605.
3. W dniu Gry (11.11.2019 r.) do godz.11:50 należy potwierdzić udział w Grze w punkcie startowym znajdującym się w Wodzisławskim Centrum Kultury na holu.
4. W dniu Gry o godz. 12:00 odbędzie się odprawa uczestników (tj. wyjaśnienie zasad gry, sposobu oceniania, itp.)
5. W każdym Zespole musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz ze zgłoszeniem lub w dniu Gry.
6. Poprzez rejestrację uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883); opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
7. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcą Gry zostaje każdy uczestnik Gry, który przejdzie trasę wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych i w efekcie otrzyma hasło końcowe, a także zmieści się w regulaminowym czasie.
2. Każdy uczestnik otrzyma gadżety związane z wydarzeniem : pamiątkową mapkę trasy Gry Miejskiej „ Wodzi-MY po Wodzisławiu” i okazjonalną przypinkę.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora www.wutw.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.